



## Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs

*Moisés Guerrero*

[Download now](#)

[Read Online ➔](#)

# Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs

Moisés Guerrero

**Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs** Moisés Guerrero

En este manual se describe con facilidad la incorporación de HATCH y TEXTURAS en Revit para una representación exitosa de Planos , Vistas y 3D.

Ya que está categorizado por distintos materiales como bloque, ladrillo, piedra, etc; y con el manual del PDF es una guía práctica para la colocación de Hatch y Texturas y la optimización del tiempo para la impresión de planos.

Este MANUAL que lo hecho es para dar una ayuda a una necesidad que las personas que manejamos este Programa sabemos cuando llegamos a la colocación de HATCH en REVIT el programa por defecto viene con HATCH Básicos, los cuales no nos dan una optimización gráfica de representación.

Al investigar este tema en internet me econtra que todos llegan a la misma respuesta que uno tiene que descargarse los Hatch de internet y lo cargas al programa; pero el problema no queda ahi, cuando te descargas las carpetas de Internet te encuentras con un archivo de varias carpetas y cada una con distintos nombres que no sabes que Hatch es; cuando uno requiere subir un Hatch el programa no te da la descripción gráfica del Hatch, y esto es un problema por que el tiempo es una limitante al momento de hacer tu PROYECTO.

Por ese motivo he clasificado los Hatch por Carpetas de materiales y en conjunto con el Manual del PDF uno puede escoger el Hatch que necesita he ir directamente a la carpeta y cargar al programa.

En los Link de descargas que se encuentran al final, allí vamos a encontrar otra carpeta que esta es de TEXTURAS, que es una recopilación de años de trabajo, para incorporar al proyecto de igual manera como se incorpora los HATCH, y obtendrás una excelente MAQUETA VIRTUAL en 3D.

## Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs Details

Date : Published February 21st 2018

ISBN :

Author : Moisés Guerrero

Format : Kindle Edition 131 pages

Genre :



[Download Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la ...pdf](#)



[Read Online Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con l ...pdf](#)

**Download and Read Free Online Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs Moisés Guerrero**

---

## **From Reader Review Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs for online ebook**

Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Autodesk Revit Architecture: Optimiza el tiempo con la utilización de Texturas y Hatchs Moisés Guerrero books to read online.